**ТЗ по Runner**

Игрок входит в игру, где открывается меню с тремя кнопками «Играть», «Магазин» и «Выйти».

Если игрок нажмет на «Играть», запустится игра. Суть игры: игрок движется по прямой по бесконечной карте и не может самостоятельно остановиться, но при этом может передвигаться из стороны в сторону (не меняя направление), преодолевая препятствия в виде пропасти на трассе и барьеров (раскиданные по трассе кубики и параллелепипеды). При этом если игрок заденет разбросанные предметы или упадёт в пропасть, то он проиграл (персонаж умер). После смерти персонажа на экране высвечивается дистанция и монеты, соответствующие этой дистанции (каждый метр трассы соответствует одной монете) и предлагается выйти в меню, либо начать попытку заново.

Если игрок зайдёт в «Магазин», он сможет купить персонажа на накопленные в игре монеты. Всего будет доступно 3 персонажа: Спецназовец (изначально доступен игроку), Ниндзя (250.000 монет) и Робот (500.000 монет).

Если игрок нажмёт на «Выйти», он окажется на рабочем столе.

Модели:

* три вида персонажей: Спецназовец, Ниндзя и Робот
* бесконечная трасса с вырезанными в ней отверстиями
* два вида разбросанных предметов: кубики и параллелепипеды